

# Unterwegs mit Äffchen „Le Bijou“

## Entdecke den Morgenländischen Bau



Ein Entdeckerheft für  
junge Forscherinnen und Forscher



Bayerische  
Schlösserverwaltung

---

# Herzlich willkommen im Morgenländischen Bau!

Schön, dass du da bist!

Ich, Le Bijou (sprich „Lö Bischuh“), das Lieblingsäffchen des Markgrafen Friedrich, zeige dir gerne mein neues Zuhause hier in Sanspareil. Und Markgraf Friedrich, meinen Herrn und den Herrscher des Landes Bayreuth, stelle ich dir natürlich auch vor.

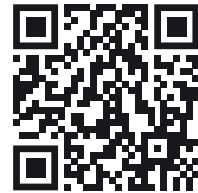
So weit weg von zu Hause vermissе ich durchaus meine geliebte Affen-Familie! Regelmäßig schreibe ich ihr darum Briefe, die du in den Räumen findest. Du kannst sie lesen oder über die App anhören.

Dieses Entdeckerheft hält Aufgaben für dich bereit. Wenn du sie alle löst und so das Lösungswort herausfindest, wartet an der Museumskasse eine kleine Überraschung auf dich.

Viel (Affen-)Spaß!

*Dein Bijou*

QR-Code  
zur Audio-App:



## Wichtig:

Da der Morgenländische Bau wirklich alt ist, musst du dich beim Besuch unbedingt an folgende Regeln halten:



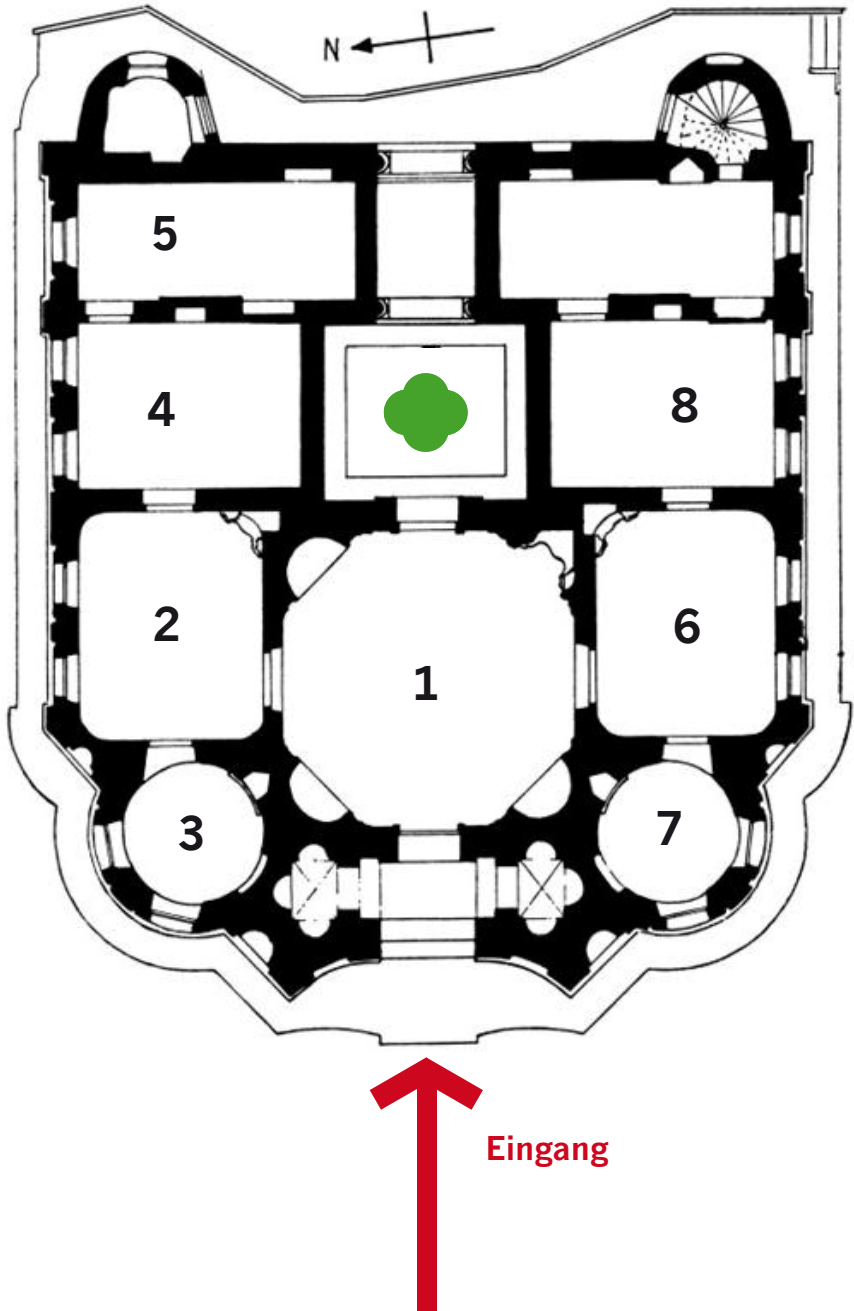
Essen und Trinken ist in den Räumen verboten!



Bitte nichts mit dem Bleistift bemalen!



Erinnerungsfotos sind erlaubt.  
Aber bitte den Blitz beim Fotografieren ausschalten!



## Raum 1: Einzigartiges Sanspareil

Hereinspaziert in den größten Raum, den Festsaal. Hier habe ich schon bei dem ein oder anderen rauschenden Fest mitgefeiert: Musiker spielten, die Gäste haben an Tafeln gegessen und getrunken, sie haben getanzt und Spiele gemacht.



Von hier siehst du den tollen Innenhof des Schlösschens am besten.

Was daran besonders ist?

- ein Baum, genauer eine Buche, in der Mitte
- raue Steine an den Wänden (Das erinnert an Höhlen in Bergen oder am Meer.)

Der Innenhof holt die Natur ins Schloss - also: Natur im Schloss, ein Schloss umgeben von Natur...

Abb. 2

**Wie sieht das Blatt einer Buche aus? Kreuze an!**



S



F



M

**Welche Früchte trägt eine Buche? Kreuze an!**



A



O



E

Rechts und links vom Festsaal gibt es mehrere Zimmer. Gehe zuerst durch die linke Tür in Raum 2.

---

## Raum 2: Freizeit für die Markgrafen

In Sanspareil haben die Markgrafen ihre Freizeit genossen, sich erholt und ausgeruht. Wie die Fürsten aussahen, zeigen dir Gemälde. Mein Herr, Markgraf Friedrich, ist doch wirklich sehr stattlich!

### Welche Aussage ist falsch?

- M** - Er trägt eine Perücke, wie es üblich war.
- L** - Er trägt einen Orden an der Brust, weil er tapfer gekämpft hat.
- N** - Er trägt einen Brustpanzer, weil er ein mutiger Krieger ist und sein Land beschützt.
- R** - Er trägt eine rote Schärpe (rotes, breites Band), da er sehr wichtig ist.
- S** - Er ist blass geschminkt, weil er reich und adelig ist.

Auch ein Bild seiner Frau, Markgräfin Wilhelmine, findest du hier.

Ihre Tochter, Elisabeth Friedricke Sophie, ist sehr hübsch. Kenner sagen, sie sei die schönste Prinzessin Deutschlands. Auf dem Bild trägt sie ein schönes, blaues Kleid.

### Von wem wird sie begleitet?

- U** - Von einem Diener.
- A** - Von ihrer Mutter, Markgräfin Wilhelmine.
- S** - Von ihrem Hund.

---

## Raum 3: Ausruhen und Genießen

Natürlich gibt es immer leckeres Essen und oft teure Getränke aus fernen Ländern: Tee, Kaffee und Kakao. Auch das Geschirr dafür ist sehr schön.

**Das ausgestellte Geschirr ist nicht nur mit Blumen und Blüten verziert, sondern auch...**

- U** - mit Kaffee- und Kakaobohnen sowie Teeblättern
- E** - mit Schmetterlingen, Käfern, Fliegen und Raupen
- T** - mit Drachen und Chinesen

## Raum 4: Steinreich

Im Land meines Herrn gibt es große Vorkommen von schönen Steinen mit unterschiedlichen Farben und Mustern. Daraus macht man wunderbare Sachen!

Mit den kleinen, buntgemusterten Steintäfelchen kann man prima Memory spielen. **Beantworte dabei die folgenden Fragen!**

*(Tipp: Die Rückseiten der Täfelchen helfen dir!)*

**Der grün glänzende Stein ist...**

- W** - Saurier-Gestein
- I** - Sumpf-Gestein
- N** - Vulkan-Gestein

Ein Stein hat schöne, goldene Flecken. **Die goldenen Flecken sind kein echtes Gold, sondern sogenanntes Pyrit. Man nennt es aber auch...**

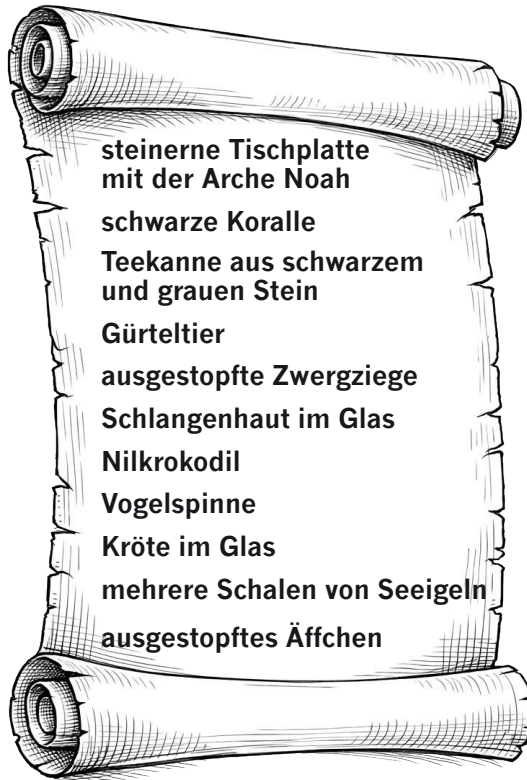
- N** - Blattgold
- G** - Katzensgold
- A** - Zahngold

## Raum 5: Sammeln, sammeln, sammeln...

In der Sammlung meines Markgrafen gibt es unglaublich viel zu entdecken. Schau dich um!

Eigentlich soll ein Diener regelmäßig prüfen, ob die Lieblingsstücke des Markgrafen noch alle da sind. Weil der Diener aber mit meiner Fellpflege so beschäftigt war, hat er es vergessen. Könntest du das bitte schnell übernehmen?

**Hier ist die Liste mit den Lieblingsstücken meines Markgrafen. Hake einfach ab!**



**Und? Hast du im Raum alles gefunden?**

- A** - Nein, es fehlt nämlich \_\_\_\_\_ .
- N** - Ja, alles ist da.

Gehe jetzt zurück zum Festsaal und nutze die gegenüberliegende Tür. So gelangst du zu den Räumen 6 bis 8.

## Raum 6: Vom Meer zum Felsengarten

Vor Millionen von Jahren gab es hier ein Meer, aus dem die Felsen entstanden. Dort lebten viele verschiedene Tiere.

**Verbinde die Zahlen der Reihe nach miteinander!  
Welches Tier verbirgt sich hier?**

- R** - Belemnit
- F** - Seelilie
- U** - Ammonit

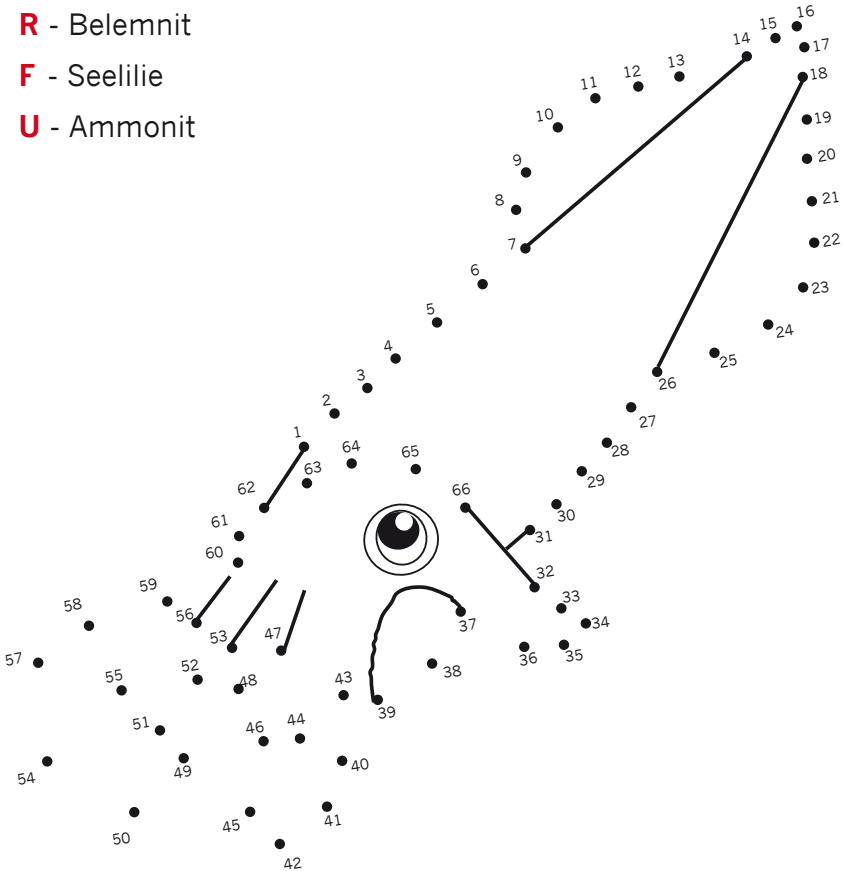




Abb. 3

Türme, Hütten und Pavillons machten den Felsengarten noch interessanter. Leider sind viele zerstört - auch der hier abgebildete, chinesisch aussehende Turm.

Oben auf dem Dach gab es einen unheimlichen Drachen. Eine Kopie davon findest du in der Ausstellung.

### Der Drache diente als Wetterfahne. Weißt du, was das ist?

- U** - Eine Fahne, die nur bei gutem Wetter gehisst wird.
- T** - Eine Fahne, die zeigt, aus welcher Richtung der Wind weht.
- S** - Eine Fahne, die gehisst wird, wenn ein Gewitter kommt.

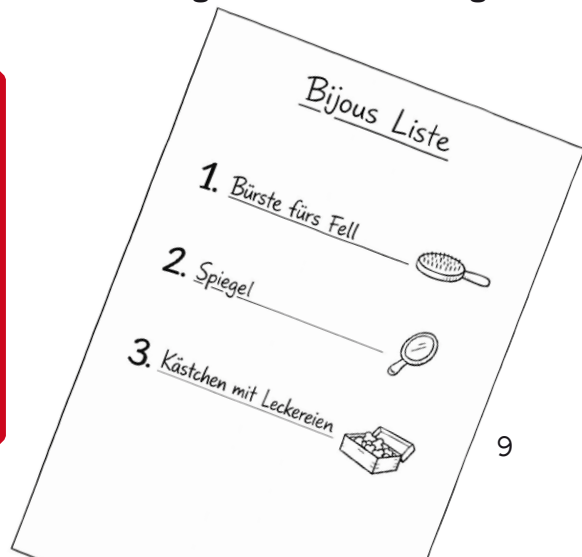
## Raum 7: Sparsam eingerichtet

Da die Markgrafen nur manchmal in Sanspareil waren, gab es hier nur das Wichtigste: Betten, Tische, Stühle...

Andere Dinge brachte man für den Aufenthalt einfach aus Bayreuth mit, zum Beispiel Musikinstrumente, Jagdgewehre, Bücher, Malsachen... - Ich, Bijou, war natürlich immer dabei!

Stell dir vor: Du fährst für drei Wochen zur Erholung in ein Ferienhaus mitten in der Natur. **Welche drei Dinge müssen unbedingt mit? Schreibe auf!**

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_



## Raum 8: Auf Telemachs Spuren



Abb. 4

Durch den Park mit seinen Felsen zu spazieren, ist erholsam. An verschiedenen Stationen den Abenteuern von Telemach zu lauschen, macht den Spaziergang für die Markgrafen und ihre Gäste unterhaltsam und spannend. Wer Telemach ist, erfährst du in diesem Raum.

Schau dich um und löse dann dieses kleine Rätsel!

**Nicht nur Kalypso, die Herrin der Insel, verliebt sich in Telemach. Wer noch?**

- E** - Eucharis
- M** - Amor
- O** - Venus

**Wer zündet das Schiff an, mit dem Mentor und Telemach die Insel verlassen wollen?**

- M** - Venus
- E** - Kalypso
- N** - Amor

Mentor hat ein großes Geheimnis:  
In Wirklichkeit ist er ...

□ □ □ □ □ □ □



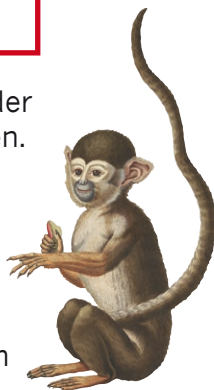
Abb. 5

Oh, du hast schon alle Aufgaben gelöst? Dann trage die einzelnen Lösungsbuchstaben hier ein.

### Lösungswort:

Mit dem Lösungswort kannst du dir dann an der Kasse, bei der alten Burg, eine Belohnung abholen.

*Dein rätselhafter Freund Bijou*



Fast vergessen:

Es wäre schön, wenn du den kleinen Bleistift auch zurückgeben könntest.

### Memory

Auf der Rückseite findest du ein kleines Sanspareil-Memory. Trenne diese Seite aus dem Heft und klebe die Seite dann auf einen Karton. Schneide nun die Kärtchen aus und schon kann es losgehen!

Weitere Materialien für dich gibt es auf den **Kinder- und Jugendseiten** unserer Webseite [www.bayreuth-wilhelmine.de](http://www.bayreuth-wilhelmine.de) - Schau doch einfach mal rein!

**Impressum:** © Bayerische Schlösserverwaltung, Kornelia Weiß, M13 Bildung & Vermittlung, April 2026 (Kontakt: [sgvbayreuth@bsv.bayern.de](mailto:sgvbayreuth@bsv.bayern.de)). **Mit freundlicher Unterstützung von:** Dr. Cordula Mauß, Bayerische Schlösserverwaltung, M 7; **Webseite:** [www.bayreuth-wilhelmine.de](http://www.bayreuth-wilhelmine.de); [www.schloesser.bayern.de](http://www.schloesser.bayern.de)

**Abbildungsnachweis S. 1-11:** Abb. 1-3 © Bayerische Schlösserverwaltung, 1: Thomas Köhler, Bayreuth; 2: Maria Scherf / Veronika Freudling, München; 3: Die Haupt Eremiten Gebaueude zu Sanspareil, Johann Gottfried Koeppel (Entwurf), I.C. Bock (Kupferstich), 1793/94 (Reproduktion); Abb. 4/5 Ernst Schuster; Abb. Bijou: Das Totenkopffächchen des Markgrafen Friedrich III., aus: Peter Christian Wagner, Abbildungen der seltensten und schönsten Stücke des Hochfürstlichen Naturalienkabinetts in Bayreuth, ca. 1764; © Universitätsbibliothek Erlangen-Nürnberg, 2 Z00L 66, Blatt I; **Grafiken:** S. 2 (Dein Bijou), 4, 7, 9,11: Bayern KI, S. 3 Plan: Bayerische Schlösserverwaltung, S. 8: Kornelia Weiß

#### **Abbildungsnachweis Memory S. 12:**

© Bayerische Schlösserverwaltung: Telemach-Comic. Ernst Schuster; Friederike Sophie Wilhelmine von Preußen, Markgräfin von Brandenburg-Bayreuth (1709 – 1758), Antoine Pesne, 1745/1750, Öl auf Leinwand; Markgraf Friedrich III. von Brandenburg-Bayreuth (1711 – 1763, reg. ab 1735), Antoine Pesne (historische Kopie nach), 1745/1750, Öl auf Leinwand; Ausschnitt, Tischplatte im Neuen Schloss Bayreuth; Burg Zwernitz, Maria Custodis/Andrea Hetzenecker, München; Morgenländischer Bau & Felsengarten, Thomas Köhler, Bayreuth  
© Museum Koenig Bonn (ZFMK), Trockenpräparat Gürteltier, Leihgabe

